

# F20W T12 BL368 Toughcoat™

Code article 0000125

**SYLVANIA**

**SpecialITE®**



F20W T12 BL368 Toughcoat™

## Atouts techniques

### Photométrie

#### Données générales

Nom du produit	F20W T12 BL368 Toughcoat™
Technologie	Fluorescent
Forme de la lampe	Tube, double culot
Culot	G13
Finition de la lampe	Dépoli
Type de luminaire (ouvert/fermé)	Fermé
Application générale	SPG
Plage de température de fonctionnement (°C)	-20°C...+40°C
Classe ETIM	EC002962
Numéro virtuel FI	4940431

#### Données optiques

Température ambiante pour un flux lumineux maximum (°C)	25
Couleur de lumière	BL368 lumière noire
Chromaticité réglable	Non

#### Caractéristiques électriques

Power consumption (W)	19.3
Wattage (W)	20.00
Tension d'alimentation primaire min	220
Tension d'alimentation primaire max	240
Appareillage obligatoire	Oui
Dimmable	Non
Technologie de graduation	N/A
Fréquence nominale (Hz)	50/60Hz

#### Durée de vie

Durée de vie moyenne (nominal) (hr)	10000
-------------------------------------	-------

# F20W T12 BL368 Toughcoat™

Code article 0000125

**SYLVANIA**

## Données physiques

Longueur (mm)	600.0
Diamètre nominal produit (mm)	38
Longueur de culot à culot (mm) - A	589.8
Longueur de culot à broche Min-Max - B	594.5-596.9
Longueur max. de la lampe (mm) C/L	604.0
Diamètre max. de la lampe (mm) - D	40.5
Poids (kg)	0.213

## Emballage

Code EAN	5410288001258
Longueur simple de l'emballage (cm)	60.0
Largeur simple de l'emballage (cm)	4.2
Hauteur emballage unitaire (cm)	4.2
DUN14 (inner)	15410288001255
Unités par emballage extérieur	25
Packaging outer length / height (cm)	63.7
Packaging outer width (cm)	22.8
Profondeur boîte extérieure (cm)	21.7

## Sécurité

Contenu en mercure de la lampe (mg)	9.00
Condition de fonctionnement optimal (° C)	-20-40
Consignes de nettoyage en cas de bris	D'application
Recommandation pour l'élimination en fin de vie	Applicable
Lampe à objectif spécial	Yes
Destination prévue	Flykilling - Insect attraction
Convient à l'éclairage résidentiel	No
Safety message	Ne convient pas à un usage domestique